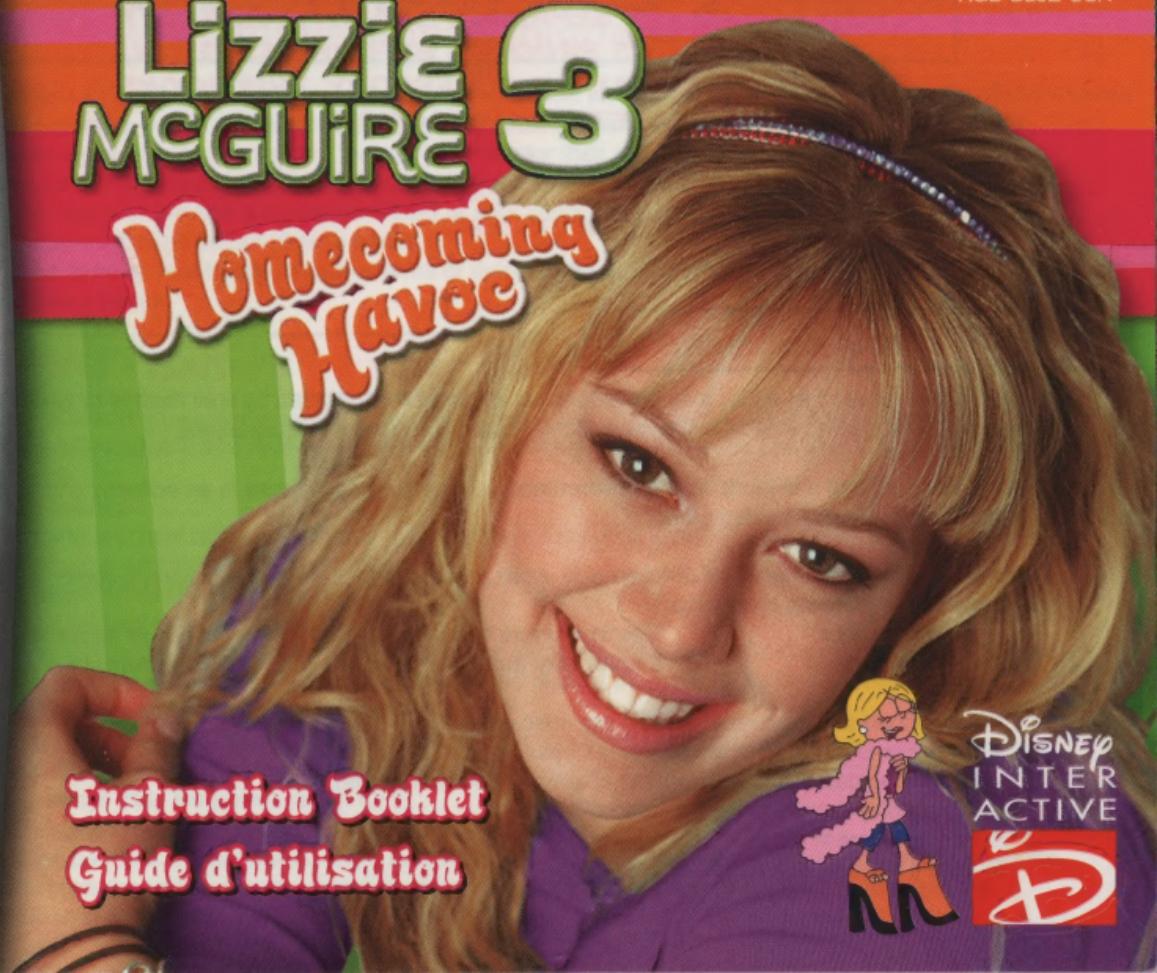


GAME BOY ADVANCE

AGB-BL3E-USA

Lizzie McGuire 3

Homecoming Havoc



Instruction Booklet
Guide d'utilisation



PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions

Altered vision

Eye or muscle twitching

Involuntary movements

Loss of awareness

Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

Ce sceau officiel constitue votre assurance que Nintendo a autorisé ou fabriqué ce produit. Recherchez toujours ce sceau à l'achat de consoles de jeux vidéo, d'accessoires, de jeux ou de produits se rapportant à un jeu vidéo.

Nintendo n'autorise pas la vente ou l'usage de produits sans y apposer le sceau officiel Nintendo.



THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE OR NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEMS.

CETTE CARTOUCHE DE JEU FONCTIONNE UNIQUEMENT AVEC LE SYSTÈME DE JEU VIDÉO GAME BOY® ADVANCE OU NINTENDO DS™.



LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO. © 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Contents

Disney's Lizzie McGuire 3	2
Getting Started	3
Title Screen	3
Menu Controls	4
Main Menu	5
Pause Menu	8
Playing Disney's Lizzie McGuire 3	8
Game Types	9
Bonus Rounds	11
Dance Competition	11
Collectible Cards	12
Customer Support	18

Table des matières

Disney's Lizzie McGuire 3	22
Démarrage	23
Écran d'introduction	23
Menu des commandes	24
Menu principal	25
Menu Pause	28
Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3	28
Types de jeux	29
Rondes bonus	31
Compétition de danse	31
Cartes à collectionner	32
Soutien à la clientèle	38

LIZZIE MCGUIRE 3

Homecoming Havoc

Help Lizzie win the
Homecoming crown

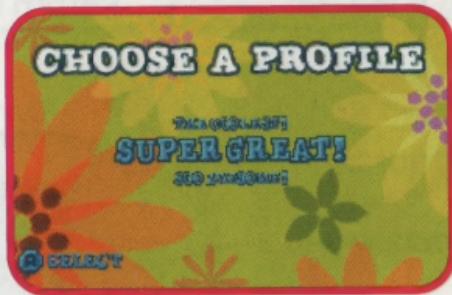


Getting Started

1. Make sure the **POWER** switch is **OFF**.
2. Insert the **Disney's Lizzie McGuire 3** Game Pak into the Game Boy® Advance slot.
3. Turn the **POWER** switch **ON**.

Title Screen

When the title screen appears, press **START** to continue to the profiles menu. Select between 3 saved game slots: **Super Great**, **Soo Awesome** and **The Coolest**.



Getting Started

Menu Controls

Use the following buttons to navigate the menu screen:

+Control Pad	Highlight menu options
A Button	Select option
B Button	Return to the previous screen

4



Getting Started

Main Menu

From the Main Menu, you can play through the **Competition** mode; play the mini-games in the **Trials** mode; adjust the game's **Options**; and purchase collectible cards with the **Tokens** you've won in the **Prizes** section.

COMPETITION

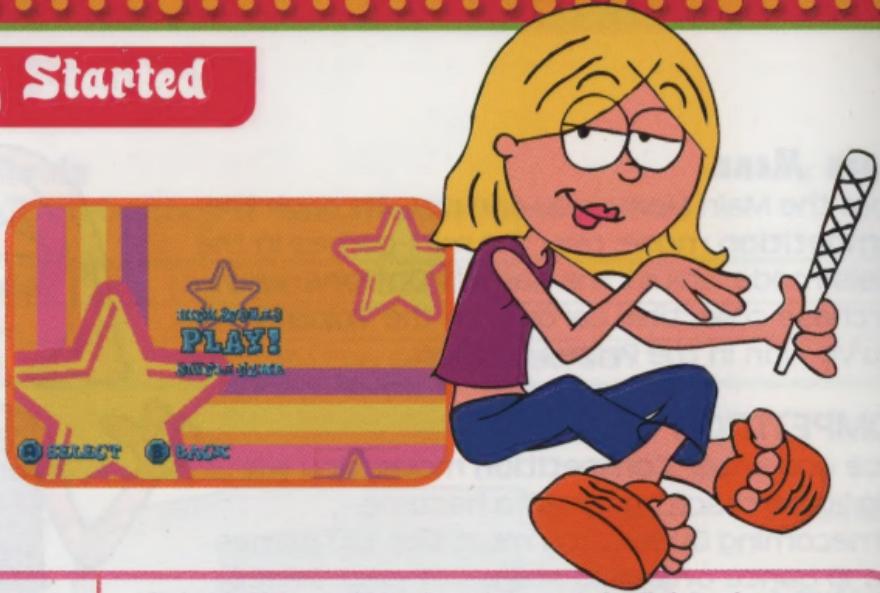
Once you enter **Competition** mode, you will help Lizzie reach her goal to become Homecoming Queen. You must win 100 games and 10 dance offs in 10 stages of play. Select **NEW** to start a new game, or select **CONTINUE** to return to your saved game.



Getting Started

6

TRIALS



Single Game	Select this option to play any individual game that you have won in Competition mode.
PLAY!	How long can you play for? Play as many games in a row as you can. Lose a game and lose a chance. When you run out of chances, the game is over. Can you beat the high score?
High Scores	View the top 3 high scores.

Getting Started

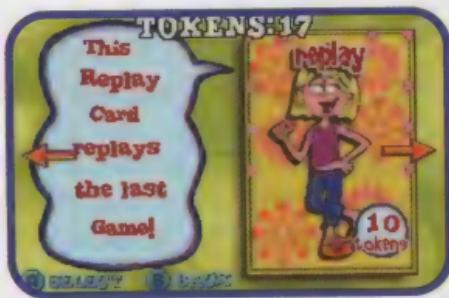
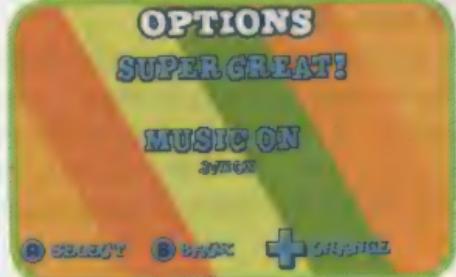
OPTIONS

Turn the Music and Sound Effects "On" or "Off". Use the **Control Pad Left/Right** to change the settings.



CREDITS

You may also view the credits of all the talented people who worked on this game.



7

PRIZES

Access this menu to purchase Game Cards with the Tokens you've earned.

Getting Started

Pause Menu

Press Start to pause the game. From the pause menu you may select **Quit Game** to return to the Main Menu; access the game's **Options**; or select **Continue** to resume your current game.

8

Playing Disney's Lizzie McGuire 3

You start the game with **3 Chances**, **0 Points** and **0 Tokens**. With every game that you win, you will earn **Points** and **Tokens**. With your **Tokens**, you may purchase **Game Cards** from the **Prizes** section, which you can then use in place of **Chances** if you lose a game in competition mode.



Playing Disney's Lizzie McGuire 3

Game Types

There are 10 stages, each containing 10 randomly selected games. As you play, you will encounter the following game types.

Aim It - Aim using the **Control Pad**, and press the **A Button** to fire or launch the item.

Avoid - Use the **Control Pad** to move the character around or away from obstacles.

Counterbalance - Tap the **Control Pad Left** and **Right** to keep the character or object from tipping over.

In-Motion - Use the **Control Pad** to avoid obstacles and make it to the objective.

Multi-Move - Tap the **Control Pad** to move the character, while avoiding obstacles.

Playing Disney's Lizzie McGuire 3

Multi-Tap - Tap the **A Button** or **Control Pad** when it seems like you should.

Rapid Tap - Tap the **A Button** as fast as possible.

Time Tap - Watch what occurs on-screen and tap the **A Button** at the right moment.

Do It - This game can be a **Multi-Move** or **In-Motion** game

Hodgepodge - This game can be a **Multi-Tap**, **In-Motion**, **Rapid Tap** or **Time Tap** game.



LO

Playing Disney's Lizzie McGuire 3

Bonus Rounds

Each stage contains one Friendship Round and one Stumble Round.

If you win a Friendship Round, you will earn bonus Tokens, Points and Chances.

If you win a Stumble Round, you will earn bonus Tokens and Points.

Dance Competition

At the end of each stage, Lizzie must win a dance-off. Press the appropriate direction on the **Control Pad** when the arrows slide across the screen and enter the box, just under the Popularity Meter. Press the correct buttons to make the meter rise. To win, you must make the meter pass the red bar.



II

Playing Disney's Lizzie McGuire 3

Collectible Cards

Every time you win a game, you will earn Tokens. Use these Tokens to purchase Collectible Cards, which you may then use to substitute for lost games.

12



Happy

Rapid Tap or Counterbalance



Fun

Time Tap or Aim It

Avoid or Multi-move



Cool



Playing Disney's Lizzie McGuire 3



style

In-motion
or *Do It*



Multi-tap or
Hodgepodge



hug

13

Playing Disney's Lizzie McGuire 3

14



Stumble

This card can be used
to complete a lost
Stumble Round.

Use this card to
win the last game
you played.



Freeplay



Playing Disney's Lizzie McGuire 3



Friendship

This card can be
used to complete a
lost *Friendship Round*.

15

Playing Disney's Lizzie McGuire 3

16



Mystery

When you purchase this card, its use will be randomly determined. What that is will remain a mystery until you need it.



Wild

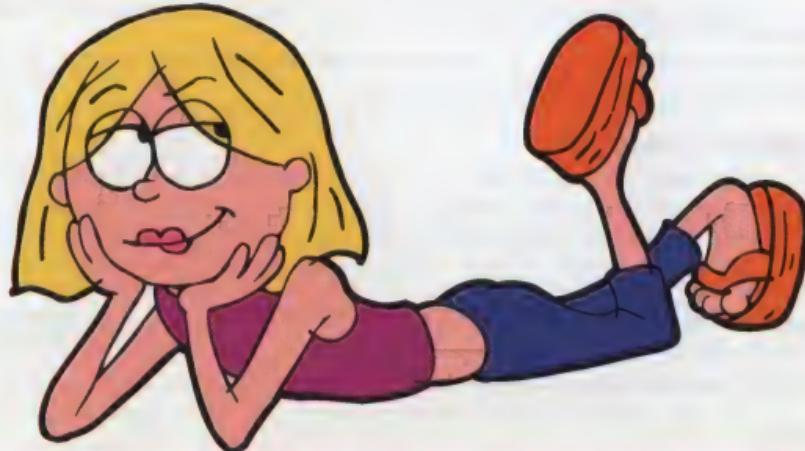
Use this card to win any lost game.

Playing Disney's Lizzie McGuire 3



Popularity

Use this card to win any lost game and earn 10 bonus game points.



Customer Support Information

INTERNET SUPPORT

To access information about Disney Interactive games on the World Wide Web, point your browser to www.buenavistagames.com and select **Support** from the menu. You may also email a Disney Interactive Customer Support representative at gba.support@disneyonline.com.

GAME HINTS AND TIPS

Game hints and tips are available on the Disney Interactive Customer Support Web Site. If you do not have Internet access, please send a self-addressed stamped envelope with your request to the address below.

MAILING ADDRESS

If you wish to write to us, our address is: Disney Interactive Customer Support, 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139.

TELEPHONE SUPPORT

You may contact Disney Interactive Customer Support at **(888) 817-2962**. If you need additional information, our Customer Support staff for the US and Canada is available Monday through Friday from 7:30 a.m. to 5:30 p.m. (Pacific Time).

TTY/TDD USERS

Please contact us by telephone through your local relay service. Customer Support staff for TTY/TDD users is available Monday through Friday from 7:30 a.m. to 5:30 p.m. (Pacific Time). Our toll free number is **(888) 817-2962**.

Customer Support Information

LIMITED WARRANTY

Disney Interactive warrants to the original consumer purchaser of the Game Pak that the medium on which the Game Pak is recorded shall be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the original date of purchase. The Game Pak is sold "as is" without express or implied warranty of any kind, and Disney Interactive is not responsible for any losses or damages of any kind resulting from use of this Game Pak. If a defect occurs during this ninety (90) day warranty period, Disney Interactive will either repair or replace, at Disney Interactive's option, the Game Pak free of charge. In the event that the Game Pak is no longer available, Disney Interactive may, in its sole discretion, replace the Game Pak with a Game Pak of comparable value. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Disney Interactive's reasonable satisfaction, that the product was purchased within the last ninety (90) days. If you need to replace a user-damaged Game Pak, please call the number listed under Telephone Support. There is a \$20.00 fee to replace a user-damaged Game Pak.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Customer Support" department.

The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws. Rev-D (L)

© Disney

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS ACCOMPAGNANT
CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOS MATÉRIEL DE JEU, CARTOUCHE DE JEU OU
ACCESSOIRES DE JEU NINTENDO^{MD}. CE LIVRET CONTIENT D'IMPORTANTES
INFORMATIONS DE SÉCURITÉ.**

**IMPORTANTES INFORMATIONS DE SÉCURITÉ – LISEZ LES AVERTISSEMENTS
SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ LES JEUX VIDÉO.**

ATTENTION – Crises d'épilepsie

- Certaines personnes (environ une sur 4 000) peuvent subir des crises d'épilepsie ou perdre connaissance lorsqu'elles sont exposées à des lumières clignotantes, par exemple en regardant la télévision ou en jouant à des jeux vidéo, même si elles n'ont jamais subi de crise auparavant.
- Toute personne ayant subi une crise d'épilepsie, perdu connaissance ou ressenti tout autre symptôme lié à une condition épileptique devrait consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
- Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Cessez le jeu et consultez un médecin si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants :

**Convulsions
Vision trouble**

**Contraction oculaire ou musculaire
Mouvements involontaires**

**Perte de connaissance
Désorientation**

Pour réduire les risques d'une crise d'épilepsie en jouant à des jeux vidéo :

1. Tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
2. Jouez à des jeux vidéo sur le plus petit écran de télévision disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure.

ATTENTION – Microtraumatismes répétés et fatigue oculaire

L'activité de jeu vidéo peut endolorir vos muscles, vos articulations, votre peau et vos yeux après quelques heures. Suivez ces instructions pour éviter des problèmes comme les tendinites, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau et la fatigue oculaire :

- Évitez les séances de jeu prolongées. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent raisonnablement.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure, même si vous n'en ressentez pas le besoin.
- Si vos mains, vos poignets, vos bras ou vos yeux deviennent fatigués ou douloureux, cessez de jouer et reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la douleur aux mains, aux articulations, aux bras ou aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

ATTENTION – Fuites des piles

Les fuites d'acide des piles peuvent vous blesser ainsi qu'endommager votre Game Boy. Si une fuite des piles survient, lavez à fond la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact avec vos yeux et votre bouche. Les piles qui fuient peuvent émettre des crépitements.

Pour éviter les fuites des piles :

- Ne mêlez pas les piles usagées et les piles neuves (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mêlez pas les piles alcalines et les piles carbone zinc.
- Ne mêlez pas des piles de marques différentes.
- N'utilisez pas de piles nickel cadmium.
- Ne laissez pas de piles usagées dans le Game Boy. Quand les piles perdent leur charge, le témoin lumineux de charge peut faiblir, le son du jeu peut s'atténuer et le dispositif d'affichage peut s'estomper. Si vous constatez de tels effets, remplacez immédiatement toutes les piles usagées par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans le Game Boy ou un accessoire pour de longues périodes d'inactivité.
- Ne laissez pas l'interrupteur d'alimentation en position de fonctionnement après que les piles aient perdu leur charge. Quand vous avez fini d'utiliser le Game Boy, mettez toujours l'interrupteur d'alimentation en position ARRÊT (OFF).
- Ne rechargez pas les piles.
- N'insérez pas les piles en position inversée. Assurez-vous que les pôles positifs (+) et négatifs (-) sont orientés dans les bonnes directions. Insérez d'abord le pôle négatif. Quand vous retirez les piles, retirez d'abord le pôle négatif.
- Ne jetez pas les piles au feu.

LIZZIE MCGUIRE 3

Homecoming Mayhem

Aide Lizzie à devenir la
reine de la tête étudiante



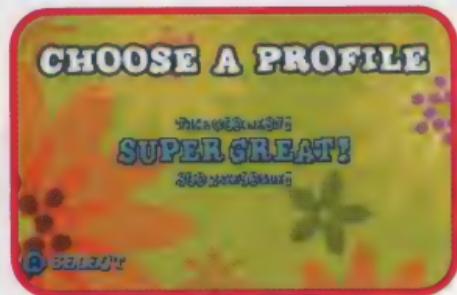
Démarrage

1. Assurez-vous que l'**Interrupteur (POWER)** est en position **ARRÊT (OFF)**.
2. Insérez la cartouche de jeu **Disney's Lizzie McGuire 3** dans la fente du Game Boy^{MD} Advance.
3. Glissez l'**interrupteur (POWER)** en position **MARCHE (ON)**.

Écran d'introduction

Lorsque l'écran d'introduction apparaît, appuyez sur **DÉMARRER (Start)** pour accéder au menu Profils.

Choisissez parmi trois fentes de parties enregistrées : **Super extra (Super Great)**, **Tellement génial (Soo Awesome)** et **La plus cool (The Coolest)**.



23

Démarrage

Menu des commandes

Utilisez les boutons suivants pour parcourir le menu :

Manette +

Mettre en relief les options des menus

Bouton A

Choisir une option

Bouton B

Revenir à l'écran précédent

24



Menu principal (*Main Menu*)

À partir du menu principal, vous pouvez jouer en mode **Compétition**, jouer aux minijeux en mode **Essais (Trials)**, modifier les **Options** et acheter des cartes à collectionner avec les **Jetons (Tokens)** que vous avez remportés à la section **Prix (Prizes)**.

COMPÉTITION

Une fois en mode **Compétition**, vous aiderez Lizzie à atteindre son but de devenir la reine de la fête étudiante. Vous devez gagner 100 parties et 10 compétitions de danse dans 10 niveaux de jeu. Choisissez **NOUVEAU (NEW)** pour lancer une nouvelle partie, ou **CONTINUER (CONTINUE)** pour retourner à votre partie sauvegardée.



Démarrage

26



ESSAIS (TRIALS)

Partie unique (Single Game)	Choisissez cette option pour jouer une partie unique que vous avez remportée en mode Compétition.
AU JEU ! (PLAY!)	Combien de temps pouvez-vous tenir le coup ? Jouez à autant de parties consécutives que vous le pouvez. Une partie perdue est une chance perdue. La partie se termine quand vous n'avez plus de chances. Pouvez-vous battre le meilleur pointage ?
Melhores pontagens (High Scores)	Consultez les trois meilleures pontagens.

Démarrage

OPTIONS

Mettez les effets sonores (Sound Effects) et la musique (Music) en mode « Marche » (On) ou « Arrêt » (Off). Appuyez sur gauche/droite de la manette + pour modifier les paramètres.



GÉNÉRIQUE (CREDITS)

Consultez le nom de toutes les personnes talentueuses qui ont contribué à développer ce jeu.

OPTIONS

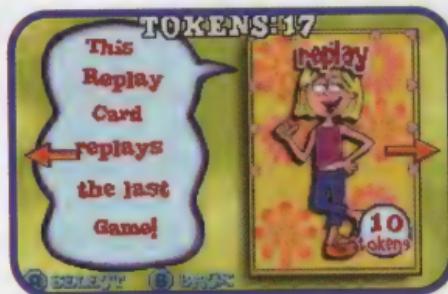
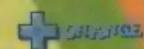
SUPER GREAT!

MUSIC ON

OFF

SELECT

BACK



PRIX (PRIZES)

Accédez à ce menu pour acheter des cartes de jeu avec les jetons que vous avez amassés.

Démarrage

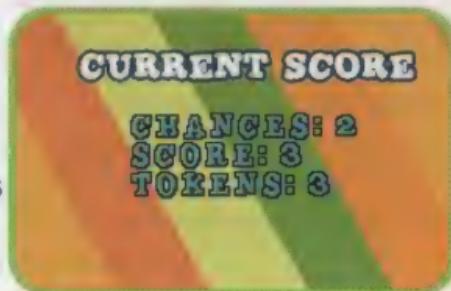
Menu Pause

Appuyez sur le bouton DÉMARRER (Start) pour faire une pause en cours de jeu. À partir du menu Pause, vous pouvez choisir Quitter (Quit Game) pour retourner au menu principal, Options pour accéder aux options de jeu ou Continuer (Continue) pour poursuivre la partie en cours.

28

Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3

Au début de la partie, vous avez 3 chances, 0 points et 0 jetons (Tokens). Chaque partie gagnée vous procure des points et des jetons. Vos jetons vous permettent d'acheter à la section Prix (Prizes) des cartes de jeu (Game Cards) que vous pouvez ensuite utiliser comme chances si vous perdez une partie en mode Compétition.



Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3

Types de jeux

Le jeu compte dix niveaux, chacun d'eux comprenant 10 jeux sélectionnés au hasard. À mesure que vous jouez, vous tombez sur les types de jeux suivants :

En Joue (Aim it) - Visez à l'aide de la **manette +**, et appuyez sur le **bouton A** pour tirer ou lancer l'objet.

Esquive (Avoid) - Utilisez la **manette +** pour déplacer le personnage ou lui faire éviter les obstacles.

Contrepoids (Counterbalance) - Appuyez sur la **gauche** et la **droite** de la **manette +** pour empêcher le personnage ou l'objet de se renverser.

En mouvement (In-Motion) - Utilisez la **manette +** pour éviter les obstacles et atteindre l'objectif.

Multimouvement (Multi-Move) - Appuyez sur la **manette +** pour déplacer le personnage tout en évitant les obstacles.

Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3

Multitouche (Multi-Tap) – Appuyez sur le **bouton A** ou sur la **manette** + quand vous croyez que le moment est approprié.

Touche rapide (Rapid Tap) – Appuyez sur le **bouton A** le plus rapidement possible.

Touche synchro (Time Tap) – Observez ce qui se produit à l'écran et appuyez sur le **bouton A** au bon moment.

Vas-y (Do it) – Ce jeu peut être de type **Multimouvement (Multi-Move)** ou **En mouvement (In-Motion)**.

Méli-mélo (Hodgepodge) – Ce jeu peut être de type **Multitouche, En mouvement, Touche rapide** ou **Touche synchro**.



Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3

Rondes bonus (Bonus Rounds)

Chaque niveau comprend une Ronde amicale (*Friendship Round*) et une Ronde Faux pas (*Stumble Round*).

Si vous gagnez une ronde amicale, vous obtiendrez des jetons, des points et des chances bonus.

Si vous gagnez une ronde Faux pas, vous obtiendrez des jetons et des points bonus.

Compétition de danse

À la fin de chaque niveau, Lizzie doit gagner une compétition de danse.

Appuyez sur la **manette** + dans la direction appropriée quand les flèches parcourent l'écran et entrent dans la boîte, juste sous la jauge de popularité. Appuyez sur les boutons appropriés pour que la jauge augmente. Pour gagner, vous devez faire monter la jauge au-delà de la barre rouge.



31

Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3

Cartes à collectionner

Chaque fois que vous gagnez une partie, vous obtenez des jetons.

Utilisez-les pour acheter des cartes à collectionner que vous pourrez ensuite utiliser pour remplacer des parties perdues.

32



Bonheur
(Happy)

Touche rapide ou
Contrepoids



Touche synchro
ou En joue

Plaisir (Fun)

Esquive ou
Multimouvement



Cool



Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3



style

*En mouvement
ou Vas-y*



*Multitouche
ou Méll-mélo*



Câlin (Hug)

33

Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3



Faux pas
(stumble)

Cette carte peut être utilisée pour terminer une Ronde Faux pas perdue.

34

Utilisez cette carte pour gagner la dernière partie que vous avez jouée.



Jeu libre
(Freeplay)



Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3



Amitié (Friendship)

Cette carte peut être utilisée pour terminer une **Ronde amicale** perdue.

25

Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3

36



Mystère
(Mystery)

Quand vous achetez cette carte, son utilisation est déterminée au hasard. Son utilité demeurera un mystère jusqu'à ce que vous en ayez besoin.



Joker (Wild)

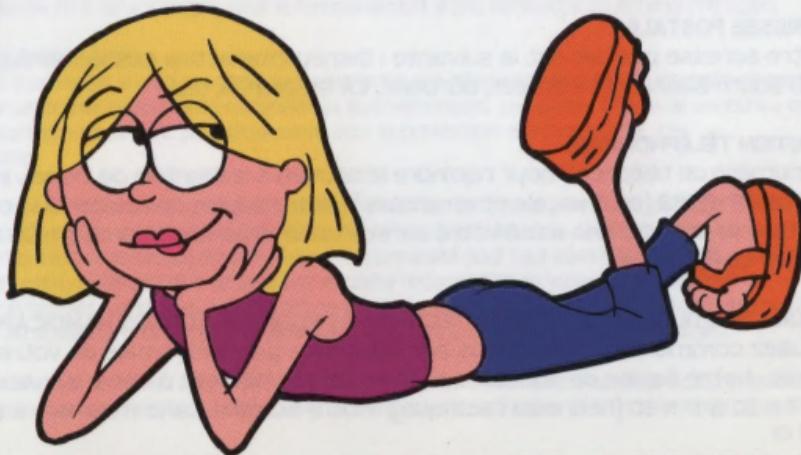
Utilisez cette carte pour gagner une partie perdue.

Jouons à Disney's Lizzie McGuire 3



Popularité
(Popularity)

Utilisez cette carte pour gagner une partie perdue et obtenir dix points bonus.



Soutien à la clientèle

SOUTIEN INTERNET

Pour obtenir de l'information sur les jeux Disney Interactive sur le World Wide Web, visitez l'adresse www.buenavistagames.com et choisissez **Support** au menu (en anglais seulement). Vous pouvez également faire parvenir un courriel à un représentant du soutien à la clientèle de Disney Interactive à l'adresse gba.support@disneyonline.com (en anglais seulement).

INDICES ET ASTUCES DE JEU

Vous pouvez consulter des indices et des astuces de jeu sur le site Web du soutien à la clientèle de Disney Interactive. Ceux qui n'ont pas accès à Internet peuvent faire parvenir par la poste une demande accompagnée d'une enveloppe-réponse affranchie à l'adresse ci-dessous.

38

ADRESSE POSTALE

Notre adresse postale est la suivante : Disney Interactive Customer Support,
500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139, USA.

SOUTIEN TÉLÉPHONIQUE

Le numéro de téléphone pour rejoindre le soutien à la clientèle de Disney Interactive est le **888 817-2962** (en français et en anglais). Notre équipe de soutien à la clientèle pour les États-Unis et le Canada est à votre service du lundi au vendredi de 7 h 30 à 17 h 30 (heure du Pacifique).

POUR LES UTILISATEURS D'AIDES TECHNIQUES POUR PERSONNES HANDICAPÉES (TTY/TDD)

Veuillez communiquer avec nous par téléphone par l'entremise de votre service local de relais. Notre équipe de soutien à la clientèle TTY/TDD est à votre service du lundi au vendredi de 7 h 30 à 17 h 30 (heure du Pacifique). Notre numéro sans frais est le **888 817-2962**.

Soutien à la clientèle

GARANTIE LIMITÉE

Disney Interactive garantit à l'acheteur original de cette cartouche de jeu le média sur lequel cette cartouche de jeu est enregistrée contre tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date originale d'achat. Cette cartouche de jeu est vendue « telle quelle » sans aucune garantie explicite ou implicite de quelque nature que ce soit, et Disney Interactive ne peut être tenue responsable de quelque perte ou dommage que ce soit découlant de l'usage de cette cartouche de jeu. En cas de défaut pendant cette période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, Disney Interactive accepte de réparer ou remplacer gratuitement (à sa discrétion) la cartouche de jeu. Si la cartouche de jeu n'est plus disponible, Disney Interactive pourra, à sa seule discrétion, remplacer la cartouche de jeu par une autre de valeur égale. L'acheteur original pourra se prévaloir de la garantie à condition que la date d'achat soit enregistrée au point de vente ou si le consommateur peut prouver, à la satisfaction raisonnable de Disney Interactive, que le produit a été acheté au cours des quatre-vingt-dix (90) jours précédents. Pour remplacer une cartouche de jeu endommagée, composez le numéro de téléphone indiqué à la section Soutien téléphonique. Des frais de 20 \$ seront exigés pour le remplacement d'une cartouche de jeu endommagée.

RENSEIGNEMENTS JURIDIQUES IMPORTANTS

La copie d'un jeu vidéo destiné à un usage sur un système de jeu Nintendo est illégale et strictement interdite en vertu des lois et des conventions de propriété intellectuelle nationales et internationales. Les copies dites « de secours » ou « d'archives » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

Ce jeu vidéo n'est pas conçu pour être utilisé avec un dispositif de duplication non autorisé ou avec un accessoire non autorisé. L'usage de tout dispositif de ce genre annulera la garantie de votre produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout détenteur d'une licence ou distributeur de Nintendo) déclinent toute responsabilité pour tout dommage ou perte causé par l'emploi de tout dispositif de ce genre. Si l'emploi d'un tel dispositif entraîne l'interruption de votre jeu, débranchez délicatement le dispositif pour éviter des dommages, puis recommencez à jouer. Si votre jeu ne fonctionne plus même si aucun dispositif n'est branché au système, veuillez communiquer avec le service à la clientèle du fabricant du jeu.

Le contenu de cette notice ne limite en aucune façon vos droits. Ce livret et les documents imprimés accompagnant ce jeu sont protégés par les lois et les conventions sur la propriété intellectuelle nationales et internationales. Rev-D (L)

© Disney

A cartoon character of Maggie from the show 'Buzz on Maggie'. She is a pink butterfly with large, expressive black eyes and a small red mouth. She has purple eyelashes and is wearing a small, colorful star-shaped hat. She is standing on one leg with her arms outstretched, looking surprised or excited.

You've never met
a girl like her.

Disney's **the BUZZ. on
maggie**

Disney Interactive, Inc.

500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521

© Disney.

WATCH IT ON DISNEY CHANNEL!

disneychannel.com

K7362 PRINTED IN U.S.A.

The Disney Channel Original logo, featuring a stylized Mickey Mouse head with stars and the text 'Disney CHANNEL Original'.